

REGULAMIN ZOMBIE LARP XI

Regulamin dotyczy uczestnictwa w imprezie ZOMBIE LARP nazywanym poniżej "imprezą". Regulamin dotyczy zarówno dnia konwentowego jak i samych rozgrywek Larpowych.

ZASADY OGÓLNE

1. Impreza będąca przedmiotem niniejszego regulaminu przeznaczona jest dla darczyńców, którzy wsparli Stowarzyszenie Ambaras.
2. Warunkami dopuszczenia do uczestnictwa w imprezie jest ukończenie 18 roku życia do dnia 27 lipca 2023 oraz posiadanie aktualnego ubezpieczenia Następstw Nieszczęśliwych Wypadków oraz zapoznanie się z udostępnionymi przez Organizatora regulaminami i zasadami oraz zaakceptowanie ich.
3. Podczas rejestracji osoba dopuszczona do imprezy musi:
 - potwierdzić tożsamość i wiek powszechnie obowiązującym i aktualnym dowodem tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy, paszport itp.)
 - wpisać swoje dane na listę akredytacyjną i ją podpisać - wiąże się to jednocześnie z zaakceptowaniem Regulamin Zombie LARPA.
 - okazać imienne zaproszenie na imprezę.
 - potwierdzić informacje o posiadaniu ubezpieczenia Następstw Nieszczęśliwych Wypadków.
4. Na terenie gry i bezpośrednio wokół niego mają zastosowanie wszystkie prawa Rzeczypospolitej Polskiej, a zwłaszcza te dotyczące ochrony miejsc krajobrazowych, zasad używania otwartego ognia i rozpalania ognisk w strefie krajobrazu chronionego. Przypadki działania niezgodnego z prawem skutkować będą wydalaniem z terenu imprezy i powiadomieniem policji przez organizatora.
5. Na terenie należącym do Battlezone Arena Gliwice obowiązują zasady regulaminu obiektu.
6. Na terenie gry obowiązuje całkowity zakaz tworzenia sytuacji realnie zagrażających życiu i zdrowiu innych uczestników larpa oraz inicjowania niechcianych kontaktów fizycznych, propagowania idei totalitarnych, szerzenia mowy nienawiści, obrażania uczuć religijnych. Zakazuje się również tworzenia sytuacji, które mogą potencjalnie wywołać szkody psychiczne innym graczom pod rygorem natychmiastowego wydalania z imprezy.
7. Każdy uczestnik ma obowiązek bezwzględnego stosowania się do postanowień regulaminu oraz wskazówek Organizatorów.
8. Niezastosowanie się do regulaminu będzie skutkowało całkowitą utratą prawa do uczestnictwa w imprezie oraz dobrowolnym lub przymusowym opuszczeniem terenu, bez prawa do zwrotu uiszczonych kwot darowizny.
9. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia od jego przestrzegania i odpowiedzialności prawnej w przypadku jego złamania. Nieprzestrzeganie regulaminu będzie może skutkować usunięciem z terenu imprezy.
10. Organizator zastrzega sobie prawo odmówienia uczestnikowi udziału w imprezie bez podania przyczyny, w wypadku niedopełnienia formalności określonych w pkt. 3 regulaminu lub rażącego naruszenia innych postanowień regulaminu.

1. REGULAMIN ROZGRYWKI ZOMBIE LARP

SŁOWNIK POJĘĆ

- Teren rozgrywki – teren stałych walk
- Teren Off Game – są to wyznaczone na miejscu przez organizatorów strefy dla uczestników, na których obowiązuje kategoriyczny zakaz oddawania strzałów oraz używania wszelkich materiałów pirotechnicznych.
- Broń palna - bronią palną nazywamy repliki typu NERF, których limit fps wynosi do 95 FPS. Aby broń palna została dopuszczona do rozgrywki musi przejść test bezpieczeństwa.
- Broń biała - bronią białą nazywamy specjalnie przygotowane przedmioty z pianki lub lateksu służące do odgrywania walk w zwarciu. Aby broń biała została dopuszczona do rozgrywki musi przejść test bezpieczeństwa.
- Test bezpieczeństwa - procedura mająca na celu ustalenie bezpieczeństwa broni. Test odbywa się w trakcie oceniania postaci i polega on na dobrowolnym przetestowaniu oręża na graczu przechodzącym akredytację. Patrz: WALKA WRĘCZ BRONIĄ BIAŁĄ.

BEZPIECZEŃSTWO

- Każdy uczestnik rozgrywki ma możliwość wycofania się z zabawy w dowolnym momencie i nie wolno mu tego utrudniać w żaden sposób.
- Na czas trwania rozgrywki zalecamy aby mieć założone okulary lub gogle ochronne.
- Zakaz umyślnego celowania i strzelania w głowę.
- Wszelkie sytuacje awaryjne lub wypadki należy zgłaszać na tel 602 139 804 bądź 516 993 922.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zniszczenie lub uszkodzenie przedmiotów osobistych wniesionych na imprezę.

WALKA WRĘCZ BRONIĄ BIAŁĄ

- Broń biała musi być bezpieczna oraz miękka. Aby broń biała mogła wziąć udział w rozgrywce musi zostać wcześniej zbadana przez organizatora w ramach akredytacji. Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia do rozgrywki broni bezpiecznej, którą uzna za niedopuszczalną.
- Ten rodzaj walki polega na zadaniu przeciwnikowi celnego trafienia „bezpieczną bronią” przy przestrzeganiu następujących zasad:
 - zabronione są ciosy w głowę i krocze.
 - zabronione są pchnięcia
 - pole trafienia obejmuje całe ciało – za wyjątkiem głowy i krocza

PRZESZUKIWANIE

- Podczas "przeszukania" osoby zabroniony jest jakikolwiek kontakt fizyczny jeśli przeszukiwany nie wyrazi na to zgody. Można jednak poinformować osobę poszukiwaną, że został przeszukany a ten MUSI ujawnić wszystkie przedmioty mające znaczenie w rozgrywce (broń, amunicję, magazynki, dokumenty, pieniądze, itp.).

PRZYWŁASZCZENIE

- Nie wolno przywłaszczać replik broni, magazynków, radiotelefonów itp. jeśli właściciel nie wyrazi na to zgody. Przywłaszczać można jedynie przedmioty znalezione w trakcie gry np. fabularne pieniądze, bandaże, przedmioty fabularne czy inne materiały dostarczane przez organizatorów.
- Przywłaszczone w czasie rozgrywki przedmioty podlegają natychmiastowemu zwrotowi prawowitemu właścicielowi po zakończeniu imprezy.
- Surowo zabronione jest przywłaszczanie rzeczy, które należą do innych osób i ewidentnie nie biorą udziału w grze (np. telefonów, portfeli, namiotów i ich wyposażenia).

KULTURA I FAIR PLAY

- Poza grą w stosunku do innych graczy zawsze odnosimy się z szacunkiem.
- Przestrzegaj zasad mechaniki rozgrywki.
- Respektuj komunikaty innych graczy dotyczące interakcji fizycznych.
- Jeśli twoja postać jest martwa nie przekazuje żadnych informacji.
- Jeśli masz cień wątpliwości, że Twoje działania mogą wyrządzić komuś krzywdę to lepiej ich zaniechać - pamiętajmy, że to jest zabawa.
- Mistrzowie Gry mają zawsze rację.
- Osoby, które zostaną przyłapane przez organizatora na oszustwie zostaną wykluczone z rozgrywki.

2. REGULAMIN PORZĄDKOWY.

1. Każdy uczestnik porusza się po terenie rozgrywki na własne ryzyko, przestrzegając regulaminu oraz ogólnie przyjętych zasad bezpieczeństwa.
2. Organizator nie bierze odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki w czasie trwania gry.
3. Organizator nie bierze odpowiedzialności za wszelki sprzęt zagubiony, zniszczony lub uszkodzony w czasie trwania imprezy.
4. Odpowiedzialność prawną za szkody powstałe wskutek działania uczestników imprezy bądź osób trzecich, zwłaszcza wskutek nieprzestrzegania niniejszego regulaminu i/lub przepisów powszechnie obowiązujących ponosi sprawca takiego działania
5. Wykorzystanie imprezy jako okazji do rozpowszechnienia wszelkich materiałów reklamowych czy promocyjnych wymaga zgody Organizatora.
6. Wystawienie stanowiska handlowego oraz inne formy handlu na terenie imprezy wymaga zgody Organizatora.
7. Podczas trwania imprezy bezwzględnie zabrania się spożywania alkoholu oraz innych środków odurzających .
8. Na terenie obowiązuje obowiązek zachowania czystości i porządku. Śmiecenie będzie surowo karane.
9. Impreza może zostać przerwana w każdym momencie tylko i wyłącznie przez Organizatora lub w momencie zagrożenia zdrowia i życia któregokolwiek uczestnika, pożaru, poważnego wypadku uniemożliwiającego prowadzenie działań.
10. Przerwanie rozgrywki przez osobę nieupoważnioną, bez uzasadnionej (w/w) przyczyny będzie ukarane wydalaniem z gry.

3. BEZPIECZEŃSTWO

1. Dozwolone jest używanie wyłącznie broni palnej typu NERF. Jedyną dopuszczalną amunicją to pociski dostarczane przez organizatora.
2. Zaleca się stosowanie gogli lub okularów ochronnych.
3. Zakazuje się wkraczania na teren posesji przyległych do terenu gry.
4. Obowiązuje zakaz stosowania jakichkolwiek ładunków wybuchowych, świetlnych, ogłuszających, dymnych, łzawiących czy jakichkolwiek innych środków o mogących mieć szkodliwe działanie bez uprzedniej akceptacji i akredytacji przez organizatora.
5. Zabronione jest atakowanie osób postronnych, jak i fotografów, innych osób nie biorących czynnego udziału w rozgrywce oraz zwierząt.
6. Osoby obecne na imprezie zobowiązane są zachowywać się w sposób nie zagrażający bezpieczeństwu innych, a w szczególności przestrzegać postanowień regulaminu.
7. Obowiązuje zakaz kradzieży węgla z okolicznej kopalni.
8. Obowiązuje zakaz wnoszenia na teren imprezy prawdziwych narkotyków, alkoholu, broni palnej, broni białej, łuków, kusz, broni miotanej, ładunków wybuchowych, materiałów pirotechnicznych i innych przedmiotów, które potencjalnie mogą zagrażać innym uczestnikom imprezy.
9. Obowiązuje zakaz wprowadzania na teren imprezy pojazdów mechanicznych bez zgody organizatora i w szczególności surowo zabronione jest prowadzenie pojazdów mechanicznych w stanie odurzenia.
10. Wszystkie urządzenia wpinane do sieci elektrycznej na terenie imprezy muszą zostać zatwierdzone przez wyznaczonego organizatora.

4. FILMOWANIE I FOTOGRAFOWANIE.

1. Zgodnie z art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawach autorskich oraz prawach pokrewnych uczestnik imprezy udziela zgody na nieodpłatne fotografowanie lub dokonywanie innego rodzaju zapisu jego wizerunku w trakcie imprezy oraz na jego transmitowanie, rozpowszechnianie lub przekazywanie głosu i wizerunku w związku z jakimkolwiek programem przedstawiającym wydarzenie oraz zezwala na wykorzystanie swojego wizerunku do promocji przyszłych edycji imprezy.
2. Używać kamery oraz aparatu fotograficznego może każdy, nie jest wymagana zgoda Organizatora, jednakże osoba obsługująca kamerę lub sprzęt fotograficzny musi być oznaczona w sposób przewidziany przez organizatora.
3. Osoba fotografująca lub filmująca przebieg wydarzenia dokonuje tego na własną odpowiedzialność; organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe wskutek używania kamery lub aparatu fotograficznego, w tym w szczególności uszkodzenia bądź zniszczenia wyżej wymienionych urządzeń.
4. Operator kamery lub aparatu fotograficznego powinien unikać sytuacji w której zakłócałby przebieg gry, w szczególności sytuacji, w których mógłby zdradzić pozycję walczących graczy.

5. HIGIENA

Na terenie imprezy zostaną przygotowane toalety typu Toi-Toi oraz prysznice polowe. Korzystanie z nich powinno być zgodne z instrukcją. Zakazuje się dewastowania sanitariatów, wrzucania petard do toalet oraz używania toalet i prysznicy polowych niezgodnie z ich przeznaczeniem. Za niszczenie, dewastowanie oraz korzystanie z toalet i prysznicy niezgodnie z ich przeznaczeniem grozi kara wyrzucenia z imprezy oraz odpowiedzialność prawna za powstałe szkody.

6. DANE OSOBOWE

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwane dalej "RODO") niniejszym informujemy, iż:

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Stowarzyszenie Ambaras z siedzibą przy ul. Oświęcimskiej 50C/8, 41-707 Ruda Śląska zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr 0001028071.
2. Zebrane dane osobowe wykorzystane będą jedynie do celów związanych z organizacją larpa oraz przygotowania materiałów promocyjnych na rzecz przyszłych edycji larpa - zakres wykorzystania zebranych danych służyć będzie w szczególności weryfikacji uczestników biorących udział w wydarzeniu.
3. Organizator wydarzenia informuje, iż mają Państwo możliwość skorzystania z prawa do bycia zapomnianym (art. 17 RODO), prawa do żądania ograniczenia przetwarzania danych (art. 18 RODO) i prawa do żądania przeniesienia danych (art. 20 RODO). Skorzystanie z powyższych uprawnień przed planowaną datą zakończenia wydarzenia może w określonych sytuacjach skutkować niemożnością udziału w larpie.
4. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich (w rozumieniu RODO).
5. Mają Państwo prawo do składania skarg, wniosków i zapytań do Administratora danych osobowych zgodnie z przepisami art. 15-22 RODO. Adres e-mail administratora to: zombielarporg@gmail.com
6. Mają Państwo prawo wniesienia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają Państwo, iż przetwarzanie danych osobowych Państwa dotyczące narusza przepisy RODO.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie w dowolnym czasie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia z terenu gry osoby zakłócającej przebieg imprezy i nieprzestrzegającej regulaminu, a w przypadku stawiania czynnego lub biernego oporu zawiadomienia policji.
3. We wszystkich sprawach nie ujętych bezpośrednio w regulaminach, jak i dotyczących rozstrzygnięcia kwestii spornych między graczami decydujące zdanie mają **organizatorzy**, których decyzja jest nieodwołalna.
4. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia od jego przestrzegania i odpowiedzialności za złamanie jego postanowień.